

<b>Óbudai Egyetem</b>				
<b>Alba Regia Egyetemi Központ</b>				
<b>Tantárgy neve és kódja: Objektumorientált programozás C++ nyelven KRKOO21SNC</b>				
<b>Kreditérték:</b>				
Nappali tagozat		2013/2014. tanév		2. félév
Szakok, melyeken a tárgyat oktatják: <i>Villamosmérnök, Informatikai rendszerek szakirány, Mérnök Informatikus Bsc.</i>				
Tantárgyfelelős oktató:	Nagyné Hajnal Éva		Oktatók:	Nagyné Hajnal Éva
Előtanulmányi feltételek: (kóddal)	NRKMS1SSNC, NRKSS1SSNC			
Heti óraszámok:	Előadás: 1	Tantermi gyak.:	Laborgyakorlat: 3	Konzultáció:
Számonkérés módja (s,v,f):	vizsga			
<b>A tananyag</b>				
<i>Oktatási cél:</i> Objektum-orientált szoftverfejlesztési készség és gondolkodásmód kialakítása C++ programozási nyelv használatával.				
<i>Tematika:</i>				
<b>Témakör</b>				<b>Óraszám</b>
1	A C nyelv jellemzői. Adattípusok. Operátorok. Utasítások. Függvények. Pointerek. Függvénykönyvtár. Objektumorientált nyelvek. Az objektum fogalma, felelőssége, viselkedése, állapota. Üzenetek. Események. Metódusok.			3+1
2	Objektumorientált nyelvek. Az objektum fogalma, felelőssége, viselkedése, állapota. Üzenetek. Események. Metódusok.			3+1
3	A C++ nyelv eredete. Nem OOP újonságok a C++ nyelvben. Típusellenőrzés. Inline függvények. Függvény átdefiniálás. Dinamikus memóriakezelő operátorok. Referenciatípus.			3+1
4	Az osztályok megvalósításának nyelvi eszközei. Konstruktorkok, destruktorkok, metódusok megvalósítása és tulajdonságaik.			3+1
5	Öröklés. Virtuális függvények. Dinamikus kötés megvalósítása. Dinamikus memória kezelése.			3+1
6	Input és output megvalósítása C++-ban. Fájlok kezelése.			3+1
7	Örökléssel megoldható feladatok.			3+1
8	Örökléssel megoldható feladatok. Gépes ZH			3+1
9	Paraméterezhető osztályok. A C++ Szabványos Sablon könyvtára.			3+1
10	Rektori szünet			
11	Kivételek kezelése			3+1
12	Rektori szünet			
13	ZH			3+1
14	Összetett feladatok megoldása. Pótlás			3+1
<b>Félévközi követelmények</b>				
<b>AZ ELŐADÁSOK LÁTOGATÁSA KÖTELEZŐ!</b>				
		A vizsga írásbeli és szóbeli részből áll. Az aláírás feltétele a két ZH legalább 50%-os teljesítése.		
<b>Irodalom:</b>				
Kötelező:	Szirmay Kalos László..... : Objektumorientált szoftverfejlesztés			
Ajánlott:				

