

Óbudai Egyetem														
Alba Regia Műszaki Kar														
Tantárgy neve és kódja: Informatika I. (AGXIA1FBLE)		Kreditérték: 4												
Nappali tagozat	2017/2018. tanév	1. félév												
Szakok, melyeken a tárgyat oktatják: földmérő és földrendező														
Tantárgyfelelős oktató:	Nagy Gábor	Oktatók:	Nagy Gábor (előadás, gyakorlat) László Gergely (gyakorlat)											
Előtanulmányi feltételek: (kóddal)														
Óraszámok:	Előadás: 6	Tantermi gyak.: 6	Laborgyakorlat: 0	Konzultáció: 0										
Számonkérés módja (s,v,f):	félévközi jegy													
A tananyag														
Oktatási cél: A felsőfokú műszaki végzettséggel rendelkező szakemberektől elvárható informatikai ismeretek átadása. Alapvető programozási ismeretek kialakítása.														
<i>Tematika:</i>														
Témakör				Óraszám										
Előadások (csütörtökönként):														
Programozással kapcsolatos ismeretek				5										
Informatikai ismeretek				5										
Elméleti teszt, programfejlesztés kérdései				5										
Gyakorlatok (szombatonként):														
Egyszerű programok készítése				2										
Objektum-orientált programok készítése				2										
Pótlás				2										
Félévközi követelmények														
AZ GYAKORLATOK LÁTOGATÁSA KÖTELEZŐ!														
A pótlás módja:	Az elméleti teszt és gyakorlati beszámoló pótlására a szorgalmi időszak utolsó hetében, a nappali tagozatosok pótlásával azonos időben nyílik lehetőség.													
Aláírás feltétele:	<ul style="list-style-type: none"> • legalább 50 pont elérése 													
Az utolsó konzultációs héten egy elméleti tesztet kell kitölteni, amelyre 60 pontot lehet szerezni, és egy gyakorlati beszámolót kell készíteni, melyre 40 pont szerezhető.														
A szerzett pontok alapján a félévközi jegy (amennyiben az aláírás egyéb feltételei is adottak):														
<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding-left: 20px;">elégtelen (1)</td> <td>50 pont alatt,</td> </tr> <tr> <td style="padding-left: 20px;">elégséges (2)</td> <td>50-59 pont esetén,</td> </tr> <tr> <td style="padding-left: 20px;">közepes (3)</td> <td>60-69 pont esetén,</td> </tr> <tr> <td style="padding-left: 20px;">jó (4)</td> <td>70-84 pont esetén,</td> </tr> <tr> <td style="padding-left: 20px;">jeles (5)</td> <td>85 pont felett.</td> </tr> </table>					elégtelen (1)	50 pont alatt,	elégséges (2)	50-59 pont esetén,	közepes (3)	60-69 pont esetén,	jó (4)	70-84 pont esetén,	jeles (5)	85 pont felett.
elégtelen (1)	50 pont alatt,													
elégséges (2)	50-59 pont esetén,													
közepes (3)	60-69 pont esetén,													
jó (4)	70-84 pont esetén,													
jeles (5)	85 pont felett.													

Irodalom:	
Kötelező:	Kottyán L. (2013): Objektumorientált programozás Python nyelven, jegyzet NymE GEO, Székesfehérvár
	Nagy G. (2012): Kiegészítő jegyzet az Informatika I. tárgyhoz, NymE GEO, Székesfehérvár
	Szepes A. et al. (2011): Informatika 1., 2., 3., 6, moduláris jegyzet, NymE GEO, Székesfehérvár
	Az előadások fóliái és az előadáson elhangzott egyéb ismeretek
Ajánlott:	http://www.tankonyvtar.hu/hu/tartalom/tkt/operacios-rendszerek/adatok.html
	https://docs.python.org/3/tutorial/index.html
	https://docs.python.org/3/library/index.html
	https://docs.python.org/3/reference/index.html
	Az előadásokon és az oktatási portálon ajánlott további anyagok